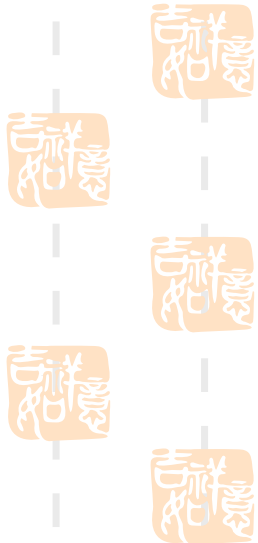


软件协同设计课程之

2.1 项目启动与项目章程



2025年1月



1. 项目启动仪式作用

吉祥如意



2. 项目启动细节 (1/2)



- 产品名称：XXX项目
- 产品目标：
 - The critical product objectives that must be satisfied
 - The optional and desirable objectives
 - The criteria for evaluating the finished product

项目人员与责任分配

- 项目启动书实例：报告撰写提示\项目启动书.doc

2. 项目启动细节 (2/2)

■ 项目章程

- 项目经理、小组成员角色与职责。
- 经费预算
- 完成时间
- 项目目标
- 问题解决机制

■ 项目章程范本：报告撰写提示\项目范围与章程.doc

3. 小组会议 (1/3)



■ 小组会议：

➤ 第一次会议：开发周期内，完成的目标，形成统一认识。

➤ 小组会议：小组计划、交流、决策



■ 时间：每周一次

■ 地点：教室或实验室。



■ 组织方式与内容：下页

■ 需要填写的表格：（week报告, 每周以小组为单位上写入文档）



3. 小组会议：组织方式 (2/3)

- 小组人员到齐
- 小组领导：议题、记录、形成报告
- 角色报告：每个角色介绍与自己任务相关的任务和行为现状。
 - 小组领导（项目经理）
 - 用户需求分析经理：用户需求获取、分析、模型描述
 - 开发经理：设计、实现、测试产品
 - 计划经理报告：计划的工作时间、实际的投入时间
 - 质量经理：需求审查、设计审核、每次集成测试方面的数据，可疑的质量问题
 - 测试经理：测试计划执行、测试用例设计、测试记录、测试报告，测试问题反馈
- 小组领导：风险排除，下周的任务安排

3. 小组会议 (3/3)

小组会议报告：

- 小组必须一致同意：每个成员每周把项目进展情况，报告给计划经理，
- 小组领导每周给老师一个项目进展报告
 - 计划
 - 完成的部分
 - 未完成的部分，对策

■ 小组会议报告模版：[报告撰写提示\小组会议模板.doc](#)

■ 由Team leader维护项目手册：记录项目的关键信息。

4. 采用什么开发策略



■ 采用什么开发策略？

➤ 所谓开发策略就是软件开发过程模型，即软件开发过程、方法与工具，根据项目的不同，开发人员可以选用不同的策略



■ 顺序模型

■ 演化模型:evolutionary model

➤ incremental model, prototype, spiral model



■ 敏捷开发方法

■ 形式化方法模型：cleanroom method(US), Vienna Development Method, Z notation(EU)



5. 敏捷开发策略

■ 敏捷开发

- 敏捷开发以用户的**需求进化为核心**，采用迭代、循序渐进的方法进行软件开发。目标是提高开发效率和响应能力
- 遵循：沟通、简单（图表）、反馈、勇气、谦逊（不要过度自信）。

■ 敏捷开发的原则

- 快速迭代
- 让测试人员和开发者参与需求讨论
- 编写可测试的需求文档
- 多沟通，尽量减少文档沟通
- 做好产品原型。用草图和模型来阐明用户界面，但人人都会看图。
- 及早考虑测试。写测试用例时，可以发现需求与设计中的问题

6. 敏捷开发阅读



- 敏捷开发_百度百科
- <http://www.cnblogs.com/taven/archive/2010/10/17/1853386.html>
- <http://blog.csdn.net/uxyheaven/article/details/49618097>

